|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nazwa | Typ | Materiał | Zasięg | PO | Obrażenia krytyczne | Wartość (MNT) | Wymagania | Uwagi |
| Łuk Czagataja | Łuk | Inne, magiczny | 14 | 40-52 | 150 | 225000 | Łuk 20 | 20% szans na zignorowanie pancerza |
| Szabla Ugedeja | Długie Ostrze, jednoręczny | Żelazo, magiczny | 1 | 60-72 | 150 | 250000 | Długie Ostrze 20 | 20% szans na zignorowanie pancerza |
| Włócznia Tołuja | Włócznia, dwuręczny | Żelazo, drewno, magiczny | 2 | 50-62 | 150 | 200000 | Włócznia 20 | 20% szans na zignorowanie pancerza |

Kalifie Igrzysko: Katalog przedmiotów + Bestiariusz

# Katalog przedmiotów

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nazwa | Typ | Materiał | Obrona Pancerza | Zestaw | Wartość (MNT) | Wymagania | Uwagi |
| Hełm Gujuka | Hełm | Żelazo, magiczny | 10 | Bagatura | 200000 | Ciężki Pancerz 20 | +2 do Inteligencji |
| Buty Hulagu | Buty | Skóra, magiczny | 15 | Bagatura | 150000 | Ciężki Pancerz 20 | +2 do Szybkości |
| Tarcza Batu | Tarcza | Drewno, Żelazo, magiczny | 15 | Bagatura | 180000 | Ciężki Pancerz 20 | (3\*Zręczność +10)% szans na odparcie ataku |
| Pancerz Mongkego | Pancerz | Żelazo, skóra, magiczny | 30 | Bagatura | 250000 | Ciężki Pancerz 20 | +2 do Siły |
| Karwasze Kubilaja | Rękawice | Żelazo, skóra, magiczny | 10 | Bagatura | 140000 | Ciężki Pancerz 20 | +2 do Zręczności |

# Bestiariusz

### Chiński mnich

Typ: Człowiek

Charakter: Chaotyczny

Poziom: 10

HP: 120

PO: 25-33

POb: 2

Szybkość: 11

Mana: 95

**Zaklęcia:** Lecznicze Zioła, Grom

**Umiejętności:** 20% szans na odparcie ataku, 20% odporności na magię, 10% szans na odbicie ataku

**Wyposażenie:** Drewniany Kostur, Stwardniały Drewniany Kostur, Brązowy Krótki Miecz, Żelazny Krótki Miecz, składniki alchemiczne

**Występowanie:** Klasztory na Huanggang Shan i w Chongqingu

**Liczebność:** średnia (k6)

**Opis:** Mnisi kalifistyczni, którzy poświęcili się studiowaniu starożytnych sztuk walki Shaolin.

### Kultysta

Typ: Człowiek

Charakter: Zły

Poziom: 6

HP: 60

PO: 16-24

POb: 1

Szybkość: 7

Mana: 120

**Zaklęcia:** Wezwanie Szkieletu, Burza Ognista, Ogień Oczyszczenia

**Wyposażenie:** Drewniany Kostur, Żelazny Kiścień, Żelazny Topór Bojowy, Żelazny Krótki Miecz, składniki alchemiczne

**Występowanie:** Ruiny Ałmałyku

**Liczebność:** wysoka (k10)

**Opis:** Członkowie tajemnego kultu, strzegący ruin Ałmałyku i miejsca pochówku chana Czagataja.